Layerkonvertierung

Beim Löschen von überflüssigen Layern stellt man häufig fest, dass sich bestimmte Layer nicht löschen lassen.

Damit Sie diese Layer dennoch löschen können, gibt es in Extras / CAD-Standards das Layer-Konvertierungsprogramm.

Mit diesem können Sie den Inhalt von gewählten Layern auf andere Layer kopieren.

Genial ist, dass Sie auch die Objekte von verschachtelten Blöcken auf andere Layer kopieren können. Dazu hätten Sie alternativ ein VBA-Programm schreiben müssen.

Γ	Extr	ras Zeichnen Bema	ßung Ändern	Fenster	? Express
4		Arbeitsbereiche		+	🗈 🗟 🖬 🖬
ł		Paletten		•	
		Befehlszeile		STRG+9	
		Vollbild		STRG+0	
	ABC	Rechtschreibung			-
	Ť	Schnellauswahl			
		Zeichnunasreihenfola	e	+	
		Abfrage	-	+	
	æ	Schriftfelder aktualisi	eren		
	_				-
	P	Blockeditor			
	_	Direktbearbeitung vo	n XRefs und Blö	öcken 🕨 🕨	
	\gg	Datenextra <u>k</u> tion			
		Datenverknüpfungen	I	•	_
		An <u>w</u> endung			
		Skript ausführen			
		<u>M</u> akro		+	
		AutoLISP		•	
		Pi <u>x</u> elbild		•	
		Neues BKS		•	-
	te	Reparates BKS			
	4	Denamices DKD			-
		CA <u>D</u> -Standards		+	🟑 Konfigurieren
		<u>A</u> ssistenten		+	😣 Überprüfen
		Entwurfseinstellunger	n		📚 Layer-Konvertierungsprogramm

Übung: Layerkonvertierung

In der folgenden Übung werden unsinnige Layernamen verwendet, die dann im nächsten Schritt bereinigt werden.

Erstellen Sie einen Layer "Tisch": Farbe: Blau. Erstellen Sie auf diesem Layer einen Block "Tisch" wie dargestellt, aber ohne Bemaßung. Erstellen Sie einen Layer "Stuhl". Farbe: Rot. Erstellen Sie auf diesem Layer den Block "Stuhl" wie dargestellt, aber ohne Bemaßung.



Block "TischMitStuhl"

Erstellen Sie nun auf dem Layer 0 den Block "TischMitStuhl". Wählen Sie den Block "Stuhl" und den Block "Tisch". Wählen Sie den Einfügepunkt im Zentrum des Tisches.



Einfügen des Blocks über das Design-Center

Erstellen Sie eine neue Zeichnung. Erstellen Sie den Layer "Einrichtung". Fügen Sie über das DesignCenter den Block "TischMitStuhl" ein. Drücken Sie dazu die Tastenkombination STRG + 2 (DesignCenter).

Klicken Sie auf "Geöffnete Zeichnungen". Klicken Sie auf "Blöcke". Ziehen Sie den Block "TischMitStuhl" in die neue Zeichnung.





Sie sehen nun auch die beiden Layer, die der Block mit in die Zeichnung gebracht hat. Alle Versuche, die Layer zu löschen schlagen fehl.

Rufen Sie nun in Extras / CAD-Standards die Layerkonvertierung auf.

🛺 AutoC/	AD 2008 - NI	ICHT FÜR	R DEN WIE	DERVER	(AUF - [2	Zeich
🛅 Datei	Bearbeiten	Ansicht	Einfügen	Format	Extras	Zeic
] 🗅 🗭	🔚 💩 🕽	و 🧐 📓	🍳 🛶 🗖	ð 🤔 🍃	/ 👉	ſ
🛛 📚 🔽	<u>)</u> 🖗 🖉	0				-
	💭 🐏 🍞 🔳	0				1
	💭 🐏 🌘 🔳	Defpoints	3			
	🔵 🐏 🍅 🗖	Einrichtur	ng			
Ordne 💡	🔵 🐏 🌚 🗖	stuhl				
Geöffr 💡	<u> </u>	Tisch				\mathbf{v}

Layer-Konvertierungsprogramm

Rufen Sie in Extras / CAD-Standards das Layer-Konvertierungsprogramm auf.

🔛 Layer-Konvertierungsprogramm					<u>? ×</u>
Konvertieren <u>v</u> on	1	Konv	ertieren <u>z</u> u		
terente de la constante de la					
Einrichtung					
te stuhi					
Auswahlfilter	<u>M</u> apping				
Auswählen	<u>D</u> asselbe n	nap.		Laden	Neu
Layer-Konvertierungs-Mappings					
Alter Layer-Name Neuer Layer-Name	Farbe	Linientyp	Linienst	Plotstil	
1		P	· · 1	E 1/	
		Bear	beiten	Entremen	perchern
Ejnstellungen		Ko	nvertieren	Abbrechen	<u>H</u> ilfe

Klicken Sie auf "Neu", um einen neuen Ziellayer Einrichtung anzulegen.

Sie können hier auch eine bestehende Zeichnung laden, um von dieser die Layerstruktur zu übernehmen.

Bestätigen Sie mit OK.

🌆 Neuer Laye	r		? ×
<u>N</u> ame:			
Einrichtung			
Linientyp:			
Continuous			•
<u>F</u> arbe:		Linien <u>s</u> tärke:	
Schwarz	•	0.00 mm	-
<u>P</u> lotstil:			
VonLayer			~
	ОК	Abbrechen <u>H</u>	lilfe

Wählen Sie die Layer, die auf den neuen Layer übertragen werden sollen.

Bei gedrückter STRG-Taste können Sie nicht zusammenhängende Layer markieren.

Klicken Sie dann auf "Mapping".

Klicken Sie nun auf "Konvertieren".

Die Einstellungen können im nächsten Dialogfenster gespeichert werden, wenn Sie mehrere Zeichnungen mit gleicher Layerstruktur konvertieren möchten.

Layer-Konvertierungsprogramm					<u>?</u> ×
Konvertieren von		Konve	ertieren <u>z</u> u		
		₹3	inrichtung		
Einrichtung					
Auswahlfilter	<u>M</u> apping				
Arrewith				Laden	Neu
Layer-Konvertierungs-Mappings					
Layer-Konvertierungs-Mappings	ne Farbe Lin	ientyp	Linienst	Plotstil	
Layer-Konvertierungs-Mappings Alter Layer-Name Neuer Layer-Nam	ne Farbe Lin	ientyp	Linienst	Plotstil	
Layer-Konvertierungs-Mappings Alter Layer-Name Neuer Layer-Nam	ne Farbe Lin	ientyp	Linienst	Plotstil	
Layer-Konvertierungs-Mappings	ne Farbe Lin	ientyp	Linienst	Plotstil	
Layer-Konvertierungs-Mappings	ne Farbe Lin	ientyp	Linienst	Plotstil	<u>Speichern</u>
Layer-Konvertierungs-Mappings Alter Layer-Name Neuer Layer-Nam	ne Farbe Lin	ientyp	Linienst		<u>Speichern</u>

In der Layersteuerung sehen Sie nur noch den Layer 0, den Layer Defpoints

(Bemaßungspunkte) und den Layer Einrichtung, auf welchem nun die Blockobjekte der verschachtelten Blöcke liegen.

🗛 Aut	oCAD 2008 -	NICHT FÜ	R DEN WIE	DERVER	(AUF - [i	Zeichn
칠 <u>D</u> at	tei <u>B</u> earbeite	n <u>A</u> nsicht	Einfügen	<u>F</u> ormat	Extras	<u>Z</u> eichr
🗅 '	🕵 🔚 🔕	ଢ 🥺 (∳ ≥ € [à 🍅 🍃	/ 🛃	f -
≫[S 💭 🐏 🍞	0				•
-1=	S 💭 🔮 🖓	0				_
	S 💭 🖗 🕼	Defpoint	s			
	<u> </u>	Einrichtu	ng	_		$\overline{\mathbf{v}}$
Ordnor	V 💭 🖳 🕑	eichnungen	ng L Drotokoll		no.	

🛺 Layer-Konvertierung	jsprogramm					? ×
Konvertieren <u>v</u> on		1	Konv	ertieren <u>z</u> u		
2 0			🔁 E	Einrichtung		
E Defpoints						
Auswahlfilter		<u>M</u> appir	ng			
	Auswählen	Dasselbe	map.		Laden	<u>N</u> eu
Laver-Konvertierungs-Ma	ppings					
Alter Layer-Name	Neuer Layer-Name	Farbe	Linientyp	Linienst	Plotstil	
Einrichtung	Einrichtung	7	Continu	U.UU mm	VonFarbe	
			<u>B</u> eart	peiten	Entfernen	<u>S</u> peichern
Ejnstellungen			<u>K</u> or	nvertieren	Abbrechen	<u>H</u> ilfe

🛺 Layer-Konvertierung	sprogramm				<u>? ×</u>
Konvertieren <u>v</u> on ■ 0 € Defpoints			Konvertieren <u>z</u> u		
Auswahlfilter	Auswählen	<u>Mapping</u>		Laden	<u>N</u> eu
Alter Layer-Name Einrichtung stuhl Tisch	Neuer Layer-Name Einrichtung Einrichtung Einrichtung	Farbe Linie 7 Conl 7 Conl 7 Conl 7 Conl	ntyp Linienst tinu 0.00 mm tinu 0.00 mm tinu 0.00 mm	Plotstil VonFarbe VonFarbe VonFarbe	
Einstellungen			Bearbeiten	<u>E</u> ntfernen Abbrechen	<u>Speichern</u>
					· ·
Konvertieren von Konvertieren von Defpoints Einrichtung stuhl Tisch Auswahlfilter	jsprogramm	<u>Mapping</u>	Konvertieren <u>z</u> u	 Laden	<u>?</u> ×
Konvertieren von Konvertieren von Convertieren von Convertieren von Convertierung Stuhl Tisch Auswahlfilter Laver-Konvertierungs-Man Alter Laver-Name	ppings	<u>Mapping</u> Dasselbe map.	Konvertieren <u>z</u> u Einrichtung entyp Linienst	Laden Plotstil	? ★