

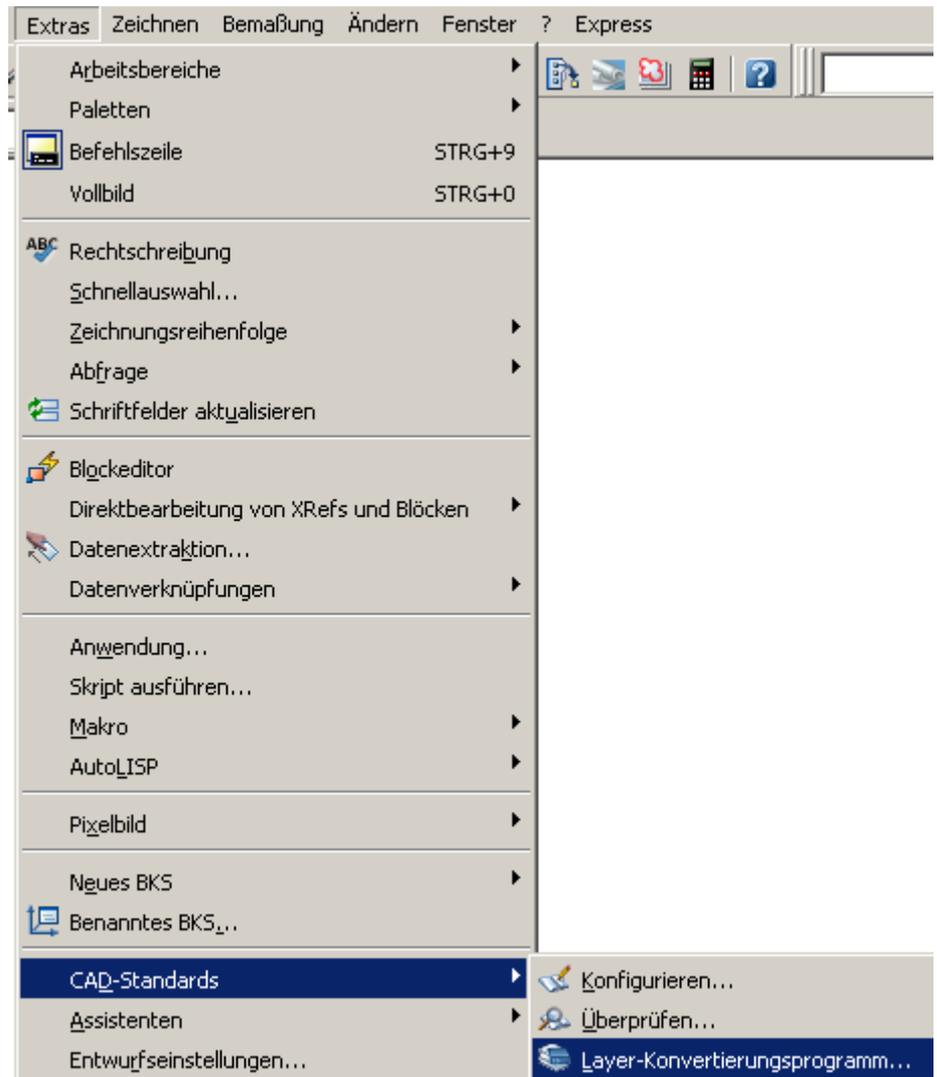
Layerkonvertierung

Beim Löschen von überflüssigen Layern stellt man häufig fest, dass sich bestimmte Layer nicht löschen lassen.

Damit Sie diese Layer dennoch löschen können, gibt es in Extras / CAD-Standards das Layer-Konvertierungsprogramm.

Mit diesem können Sie den Inhalt von gewählten Layern auf andere Layer kopieren.

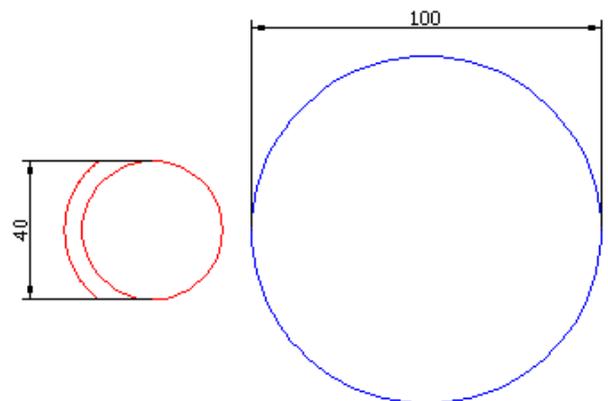
Genial ist, dass Sie auch die Objekte von verschachtelten Blöcken auf andere Layer kopieren können. Dazu hätten Sie alternativ ein VBA-Programm schreiben müssen.



Übung: Layerkonvertierung

In der folgenden Übung werden unsinnige Layernamen verwendet, die dann im nächsten Schritt bereinigt werden.

Erstellen Sie einen Layer „Tisch“: Farbe: Blau.
 Erstellen Sie auf diesem Layer einen Block „Tisch“ wie dargestellt, aber ohne Bemaßung.
 Erstellen Sie einen Layer „Stuhl“: Farbe: Rot.
 Erstellen Sie auf diesem Layer den Block „Stuhl“ wie dargestellt, aber ohne Bemaßung.

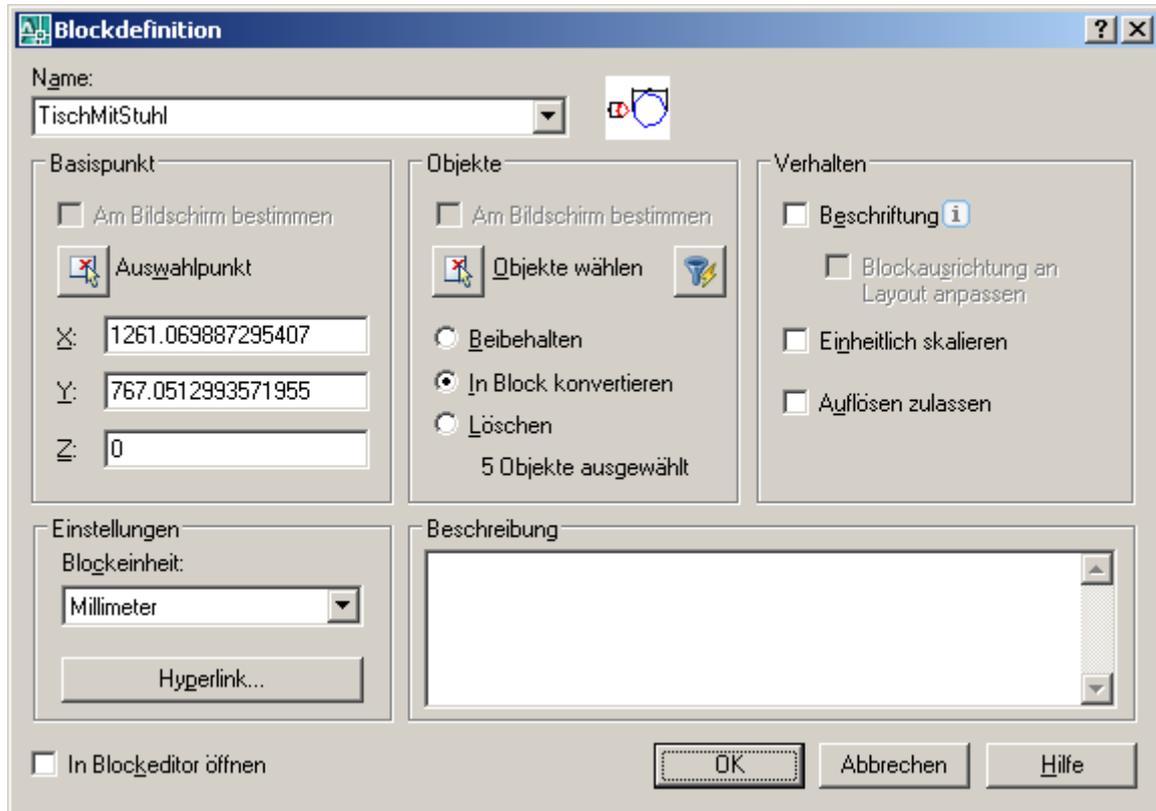


Block „TischMitStuhl“

Erstellen Sie nun auf dem Layer 0 den Block „TischMitStuhl“.

Wählen Sie den Block „Stuhl“ und den Block „Tisch“.

Wählen Sie den Einfügekpunkt im Zentrum des Tisches.



Einfügen des Blocks über das Design-Center

Erstellen Sie eine neue Zeichnung.

Erstellen Sie den Layer „Einrichtung“.

Fügen Sie über das DesignCenter den Block „TischMitStuhl“ ein.

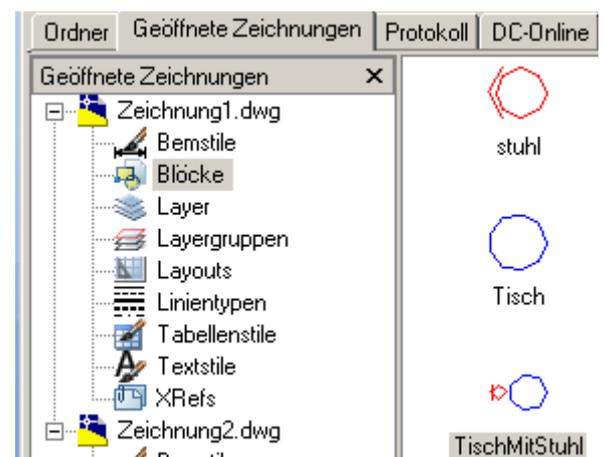
Drücken Sie dazu die Tastenkombination STRG + 2 (DesignCenter).



Klicken Sie auf „Geöffnete Zeichnungen“.

Klicken Sie auf „Blöcke“.

Ziehen Sie den Block „TischMitStuhl“ in die neue Zeichnung.



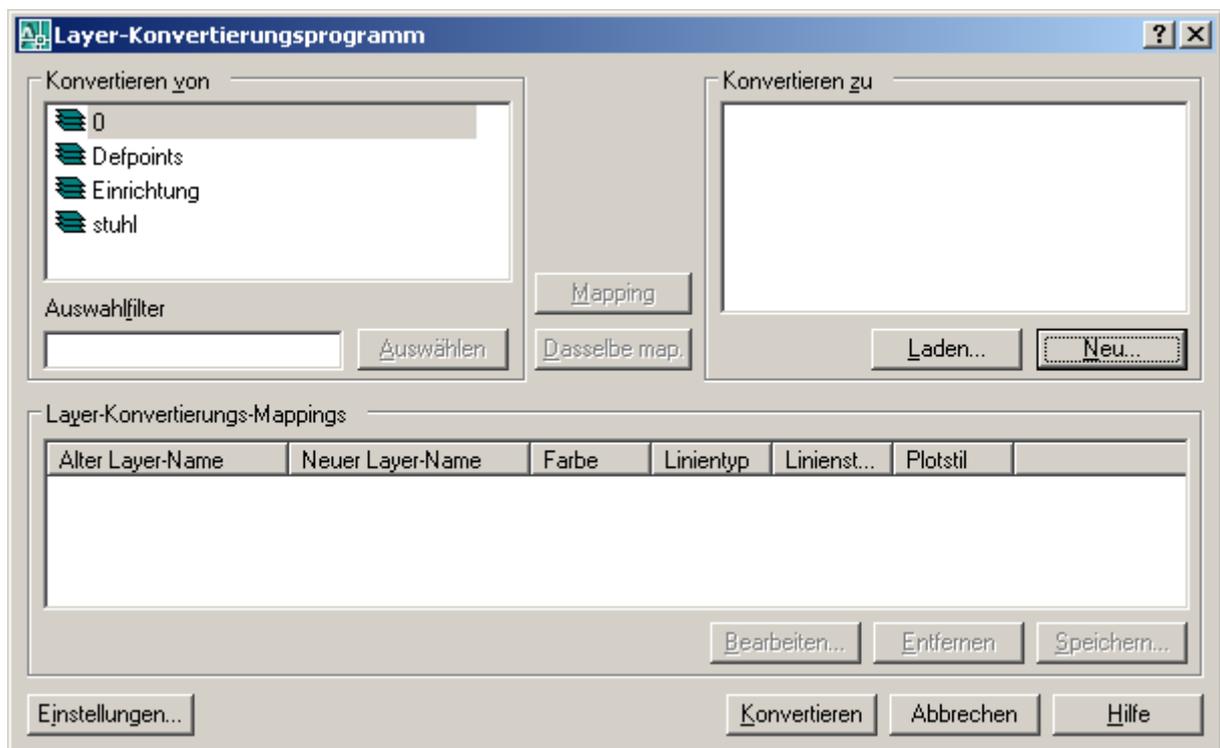
Sie sehen nun auch die beiden Layer, die der Block mit in die Zeichnung gebracht hat.
Alle Versuche, die Layer zu löschen schlagen fehl.

Rufen Sie nun in Extras / CAD-Standards die Layerkonvertierung auf.



Layer-Konvertierungsprogramm

Rufen Sie in Extras / CAD-Standards das Layer-Konvertierungsprogramm auf.



Klicken Sie auf „Neu“, um einen neuen Ziellayer Einrichtung anzulegen.
Sie können hier auch eine bestehende Zeichnung laden, um von dieser die Layerstruktur zu übernehmen.
Bestätigen Sie mit OK.



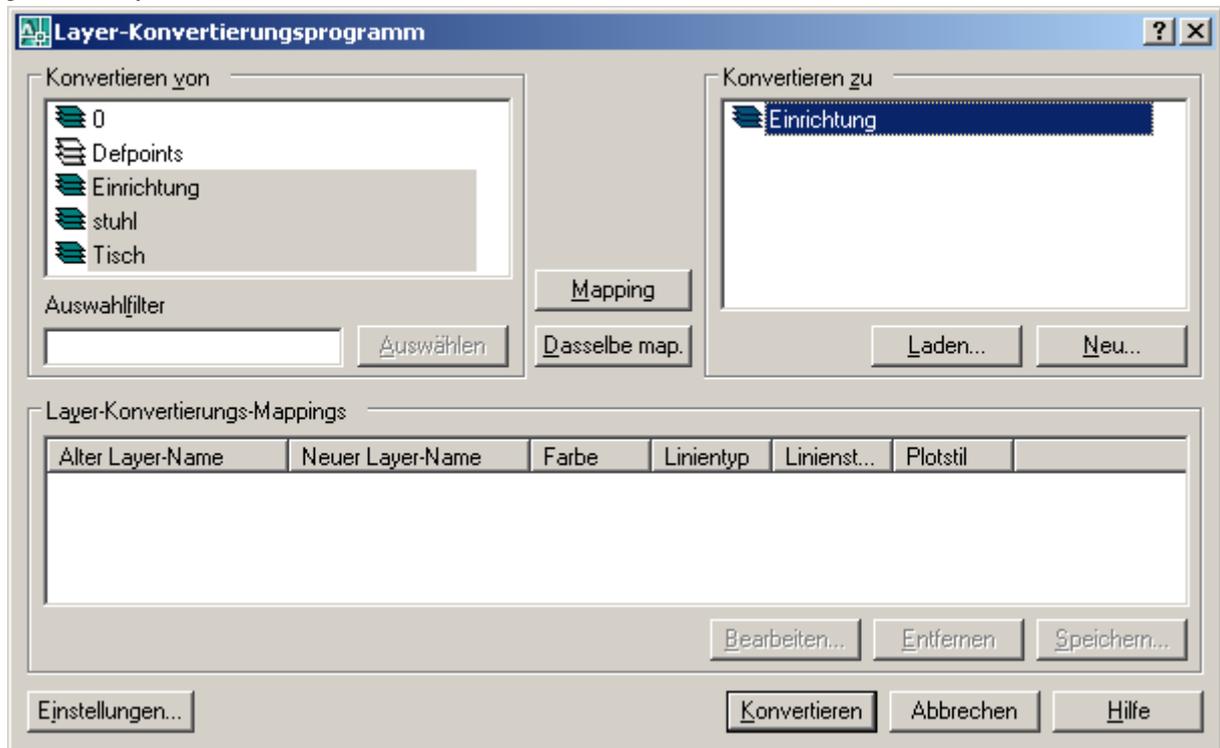
Wählen Sie die Layer, die auf den neuen Layer übertragen werden sollen.

Bei gedrückter STRG-Taste können Sie nicht zusammenhängende Layer markieren.

Klicken Sie dann auf „Mapping“.

Klicken Sie nun auf „Konvertieren“.

Die Einstellungen können im nächsten Dialogfenster gespeichert werden, wenn Sie mehrere Zeichnungen mit gleicher Layerstruktur konvertieren möchten.



In der Layersteuerung sehen Sie nur noch den Layer 0, den Layer Defpoints (Bemaßungspunkte) und den Layer Einrichtung, auf welchem nun die Blockobjekte der verschachtelten Blöcke liegen.

